



CORPO DE BOMBEIROS MILITAR DO ESTADO DO RIO DE JANEIRO  
GRUPAMENTO TÉCNICO DE SUPRIMENTO DE ÁGUA PARA INCÊNDIO

**TUTORIAL**

**PLANO DE GERENCIAMENTO OPERACIONAL DE RECURSOS HÍDRICOS**

**INTRODUÇÃO**

O GTSAI, visando o dinamismo e praticidade no levantamento de informações pertinentes a pontos críticos, recursos hídricos e hidrantes, cria em 2006 o Plano de Gerenciamento Operacional de Recursos Hídricos (PGORH), conforme Boletim da SEDEC/CBMERJ nº 031, de 15/02/2006, com intuito de cadastrar todas as informações pertinentes das áreas operacionais das OBM, onde em parceria com a UFRJ/LAGEOP, cria um sistema on-line para o PGORH, na plataforma Vicon Web. O sistema tem como objetivo proporcionar as unidades operacionais o uso direto e rápido, via internet ou intranet de um programa que nos permite a recuperação de informações nele lançadas, de forma compreensível e dinâmica, proporcionando a tomada de decisão nos locais de incêndio no que diz respeito a suprimento de água.

**1. SITE DE ACESSO**

O programa poderá ser acessado pelo site: “[www.viconsaga.com.br/pgorh](http://www.viconsaga.com.br/pgorh)”, ou pelo “[Portal do GTSAI](#)”

**2. TELA DE ACESSO**

Esta é a página inicial do sistema que traz: as caixas de acesso “*E-mail*” (*Login*), “*Senha*”, botão “*Entrar*” e no caso de esquecimento da senha “*Esqueci minha senha*”.

**Para cada usuário será definido um nível de acesso pelo gerente:**

Nível 1: Visualização

Nível 2: Visualização, Edição

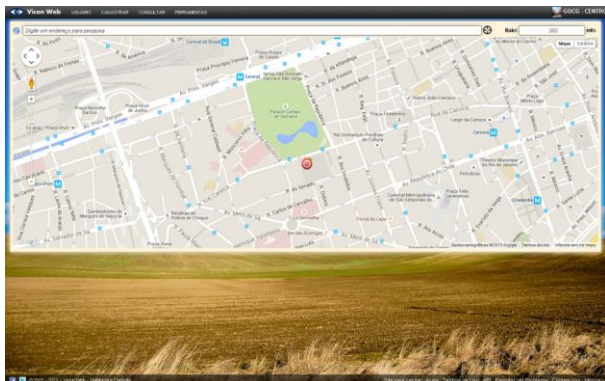
Nível 3: Visualização, Edição, Exclusão e Inserção

Nível 4: Gerente do projeto



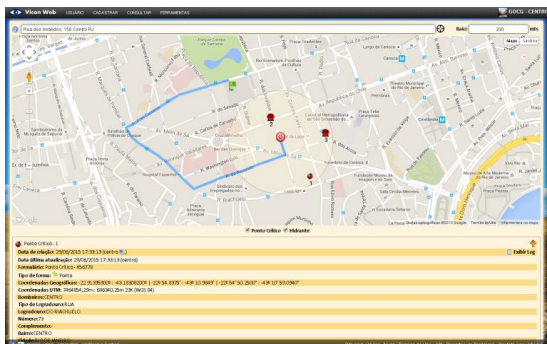
### 3. TELA INICIAL

O sistema sempre abra a primeiramente a tela de “Consulta por endereço”.

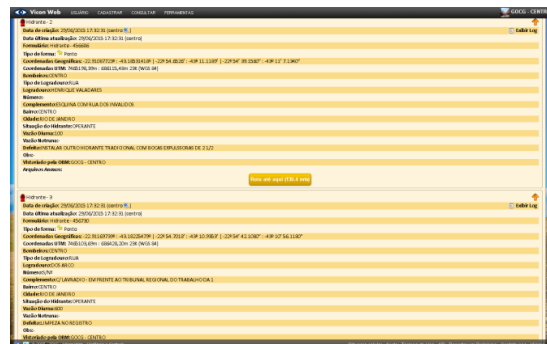


#### 3.1. FORMAS DE EXIBIÇÕES

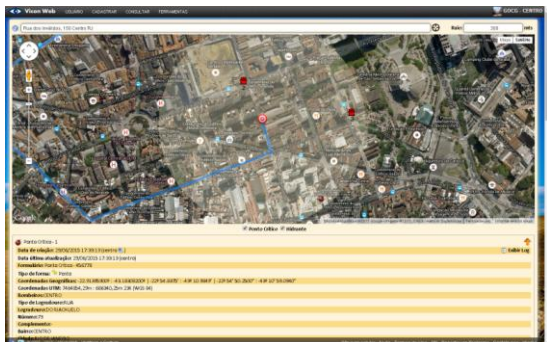
##### MAPA



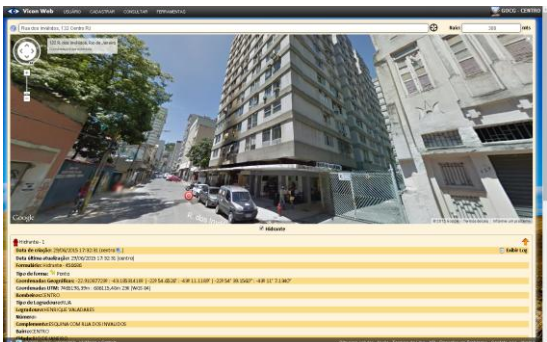
##### DADOS DOS ÍCONES



##### SATÉLITE

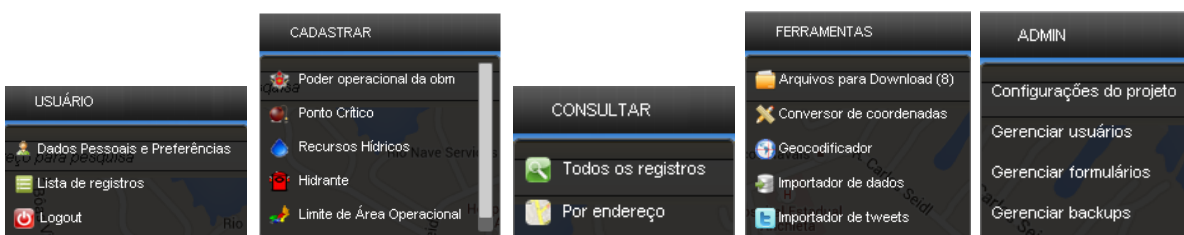


##### STREET VIEW

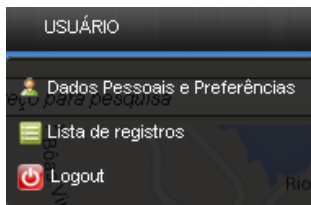


### 4. BARRA DE MENU

O programa apresenta as seguintes barras de menus: **Usuário, Cadastrar, Consultar e Ferramenta**. Para o gerenciador teremos mais um item de menu: **“ADMIN”**



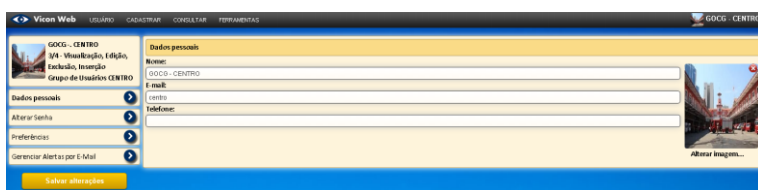
## 5. USUÁRIO



### 5.1. DADOS PESSOAIS E PREFERÊNCIAS

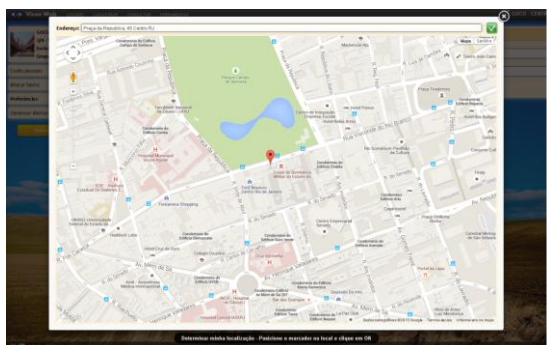
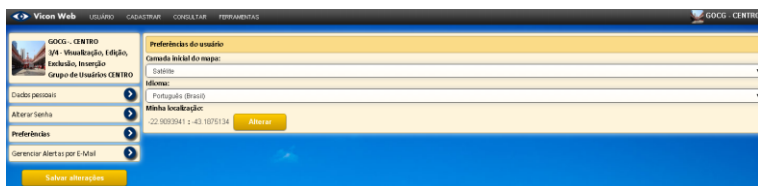
#### 5.1.2 DADOS DE PREFERÊNCIAS

Nesta tela o usuário poderá editar os seus dados pessoais, trocar a senha e também inserir imagem (foto).



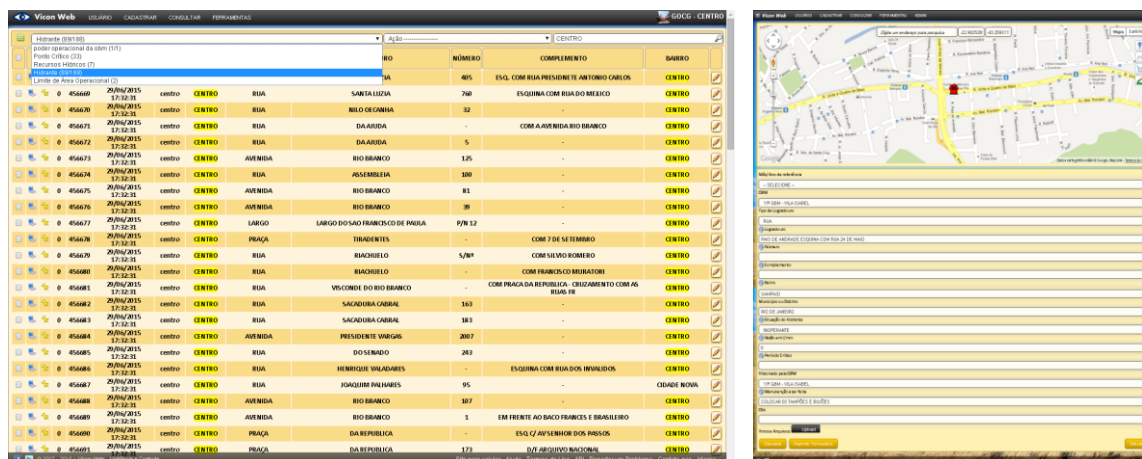
#### 5.1.3. PREFERÊNCIAS

Em preferências o usuário poderá trocar a camada inicial do mapa, idioma e posicionar a localização exata do ponto zero (OBM), clicando em “Minha localização” no botão “Alterar”, para que ao acessar o sistema a tela inicial sempre inicie no ponto zero.



## 5.2. LISTA DE REGISTROS

Nesta tela o usuário poderá visualizar todos os registros cadastrados de sua OBM.

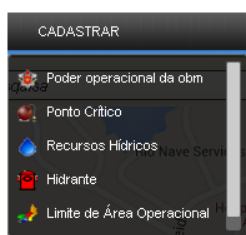


- Na primeira barra selecione a Entidade para ver seus registros;
- Na segunda barra clique na ação a ser realizada quando o(s) registro(s) estar(em) selecionado(s);
- Faça busca na terceira barra;
- Clique no ícone (lápis), lado direita da tela, para editar as informações do registro selecionado.

## 5.3. LOGOUT

O Logout permite a troca de usuário do sistema, ao clicar o sistema volta à **tela de acesso**.

## 6. CADASTRAR



No menu “Cadastrar” será listadas todas as entidades, onde o usuário poderá selecionar a desejada para o lançamento das informações.

### 1ª - Posicionar ícone no seu endereço:

Poderá ser feito digitando o **endereço** ou **coordenadas** desejada, depois clique em **Buscar** para localizar, ou ainda **selecionando e arrastando o ícone** para posição.

**2º - Cadastrando informações:**

Digite as informações contidas nos formulários, os campos predefinidos devem ser preenchidos obrigatoriamente, poderá ser inserir também imagens e arquivos. No final clique em Salvar; podemos também imprimir ou voltar a tela anterior.

[illegible]

## 7. CONSULTAS

- CONSULTAR
- Todos os registros
- Por endereço

### 7.1. CONSULTA POR ENDEREÇO

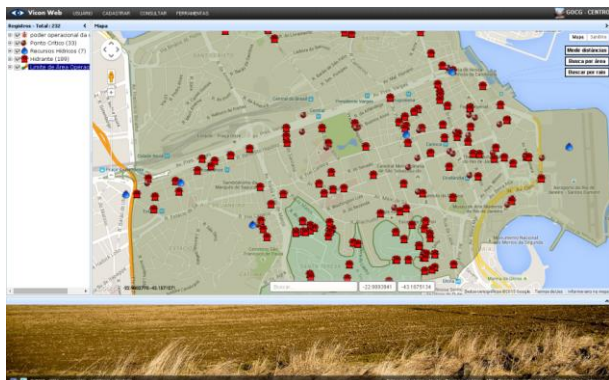
Essa é a primeira tela a ser exibida pelo sistema, permitindo que ao digitar o endereço, ou coordenadas, ou ainda arrastando o ícone até o local desejado, o sistema exibe as entidades que estão dentro do raio de ação.

Google Maps interface showing a route in Bogotá, Colombia. The route is highlighted in blue, starting from a red dot labeled 'Punto de Encuentro' and ending at another red dot labeled 'Punto de Salida'. The map includes street names, landmarks, and a scale bar. The bottom of the map shows the Google Maps logo and a search bar.

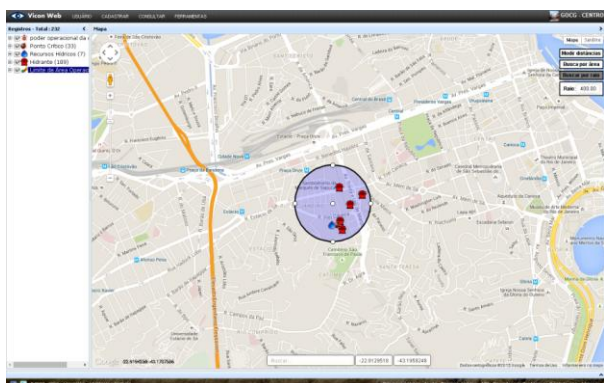


## 7.2. CONSULTA DE TODOS OS REGISTROS

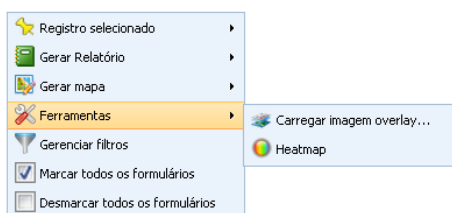
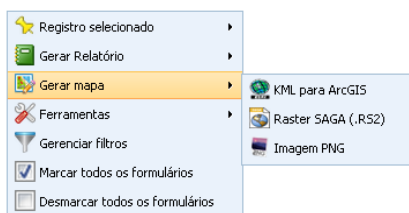
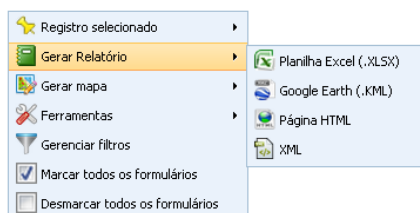
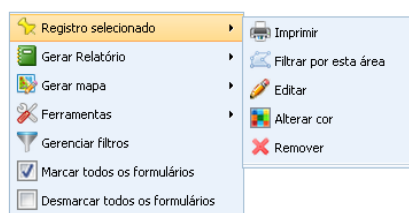
O sistema também nos fornece do lado direito, uma tela com ***todos os registros*** visíveis (tela de ***mapa e ícones***) e no lado esquerdo a relação de todas as entidades criadas e cadastradas com seus respectivos registros lançados. (tela de ***navegação***)



O sistema permite também **medir distância, buscar por área e buscar por raio**.



Clicando sobre a área da tela “Todos os Registros”, o usuário poderá realizar diversas operações como seguem as figuras abaixo:



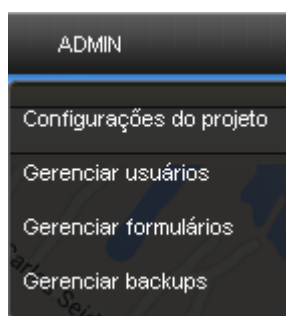
## 8. FERRAMENTAS

No menu ferramentas o usuário poderá contar com: **arquivos para download, conversor de coordenadas, geocodificador, importador de dados e importador de tweets.**



## 9. ADMINISTRADOR

O menu administrador é destinado ao usuário de nível 4, que gerencia todo sistema; além de realizar todas as funções supracitadas também poderá realizar as **configurações do projeto, gerenciar usuários, gerenciar formulários e gerenciar backups.**



***GTSAI, fazendo a água nossa maior aliada!***